

JUEGOS ESCOLARES 2013/2014

NORMAS PROVINCIAL

1- Cada equipo se presentara con un entrenador o delegado, de no ser así se dará el partido por perdido. No se puede ser entrenador o delgado y jugador a la vez en el encuentro.

2- Es obligatorio presentar las fichas y trípticos en todas las categorías. De no presentarse fichas, trípticos o D.N.I el encuentro podrá celebrarse, si bien el árbitro lo hará constar en el acta y para considerar válido el encuentro el equipo o equipos que aportaron la identificación deberán presentar con anterioridad a las 14:00 horas del primer lunes las fichas escolares en el Instituto Provincial para el Deporte y Juventud de Burgos.

3- Es obligatorio en todos los partidos presentar un balón de juegos al arbitro cada uno de los equipos participantes.

4- En el caso de no presentarse el arbitro los partidos se jugaran, acordando los dos equipos el arbitraje, en caso de no jugarse perderán esos puntos que estaban en juego los dos equipos.

5- En caso de tener que aplazar un partido, comunicarlo a la organización con al menos 5 días de antelación y ponerse de acuerdo el equipo que lo aplaza con el otro para jugarlo otro día, siendo el desplazamiento a cargo del equipo que lo aplaza. Tiene que comunicar a la organización el acuerdo al que hayan llegado.

6- El equipo no presentado de forma injustificada a una de las jornadas, se dará por perdido el encuentro y perderá tres puntos en la clasificación. La segunda falta injustificada supondrá la eliminación de la competición.

7- Los jugadores expulsados no podrán jugar el siguiente encuentro.

8- Cualquier jugador ,delegado o entrenador expulsado por agresión a arbitro, jugadores contrarios, entrenadores o público... se le retirará la ficha y no podrá jugar en lo que reste de campeonato, incluida las fases provinciales.

9- Los jugadores que provoquen deterioros en las instalaciones en acciones ajenas a las normales de juego, serán expulsados de la competición . Decidiendo los distintos comités deportivos las medidas a tomar en cada caso.

10- Partido ganado 3 puntos, empatados 1 punto, perdido 0 puntos. Ganará el equipo con más puntos. En caso de empate , se tendrá en cuenta el enfrentamiento directo entre los equipos implicados, después la diferencia de goles, y si persistiera el empate, el equipo que más goles tiene a favor.

12- El sistema de juego de la fase provincial se regirá por los reglamentos y normas establecidas por las correspondientes Federaciones Deportivas.

13- Si creéis que se deben poner algunas normas o eliminar otras. Coméntalas para mandarlas cuanto antes

Los sistemas de competición para las distintas categorías serán:

ALEVÍN MASCULINO:

6 equipos, jugarán una liga a partidos de ida y vuelta, es decir, un total de 10 jornadas.
Se clasificará para el provincial el primer clasificado de la liga, el segundo saldrá de la jornada de interzonas de fútbol sala.
2 tiempos de 20 min. y 5 min. de descanso.

INFANTIL MASCULINO:

5 equipos, jugarán una liga a partidos de ida y vuelta, es decir, un total de 10 jornadas.
En cada jornada descansara el equipo establecido en el calendario.
2 tiempos de 20 min. y 5 min. de descanso.
Pasaran al provincial los dos primeros de la clasificación.

CADETE –JUVENIL:

6 equipos (3 cadetes y 3 juveniles) jugarán a ida y vuelta.
Estarán todos los equipos en una misma clasificación. En el momento de clasificarse serán independientes las categorías, pero pasarás los equipos que más arriba estén en la clasificación, por tanto, se tendrá en cuenta los puntos jugados entre los equipos de las diferentes categorías.
2 tiempos de 20 min. y 5 min. de descanso.