



5ª JORNADA FUTBOL SALA 2016/17

10 DE DICIEMBRE 2016

POLIDEPORTIVO MUNICIPAL VILLADIEGO					
HORARIO	EQUIPO			EQUIPO	CATEGORIA
10:30 a 11:20	BRIVIESCA	4	9	VILLADIEGO	ALEVIN
11:20 a 12:10	BRIVIESCA	9	1	VILLADIEGO	INFANTIL-CADETE
12:10 a 13:00	BRIVIESCA	1	2	VILLADIEGO	JUVENIL

POLIDEPORTIVO MUNICIPAL IBEAS					
HORARIO	EQUIPO			EQUIPO	CATEGORIA
10:00 a 10:50	D-T (INF) B	2	1	MELGAR (INF)	INFANTIL-CADETE
10:50 a 11:40	LERMA	2	7	D-T (INF) A	INFANTIL-CADETE
11:40 a 12:30	HUERTA	8	2	LERMA	JUVENIL

POLIDEPORTIVO MUNICIPAL VILLAGONZALO					
HORARIO	EQUIPO			EQUIPO	CATEGORIA
10:00 a 10:50	VILLADIEGO CAD FEM	5	4	LERMA JUV FEM	CAD / JUV FEM
10:50 a 11:40	HUERTA	3	11	MELGAR (CAD)	INFANTIL-CADETE
11:40 a 12:30	MELGAR INF FEM	2	7	HUERTA INF FEM	INFANTIL FEM

POLIDEPORTIVO MUNICIPAL PALACIOS DE LA SIERRA					
HORARIO	EQUIPO			EQUIPO	CATEGORIA
Sábado 16:30	HUERTA	9	10	PALACIOS	ALEVIN

POLIDEPORTIVO MUNICIPAL BELORADO					
HORARIO	EQUIPO			EQUIPO	CATEGORIA
Viernes 18 h	D-T A			D-T B	JUVENIL

CATEGORIA ALEVIN: LIBRA DEMANDA-TIRON

CATEGORIA INFANTIL-CADETE: LIBRA D-T (CAD)



EXCMA. DIPUTACION PROVINCIAL DE BURGOS

Instituto Provincial para el Deporte y Juventud



CLASIFICACION FUTBOL SALA 2015/16

CATEGORIA ALEVIN

	EQUIPO	PJ	G	E	P	GF	GC	DG	PUNTOS
1	DEMANDA-TIRON	4	4	0	0	25	10	+ 15	12
2	VILLADIEGO	4	2	0	2	24	16	+ 8	6
3	HUERTA	4	2	0	2	24	22	+ 2	6
4	PALACIOS	4	2	0	2	19	24	- 5	6
5	BRIVIESCA	4	0	0	4	9	29	- 20	0

CATEGORIA INFANTIL - CADETE

	EQUIPO	PJ	G	E	P	GF	GC	DG	PUNTOS
1	DEMANDA-TIRON(CAD)	4	4	0	0	16	5	+ 11	12
2	MELGAR (CAD)	3	3	0	0	23	3	+ 20	9
3	BRIVIESCA	5	3	0	2	22	13	+ 9	9
4	HUERTA	5	3	0	2	24	22	+ 2	9
5	DEMANDA-TIRON(INF) A	3	2	0	1	15	8	+ 7	6
6	DEMANDA-TIRON(INF) B	4	2	0	2	4	10	- 6	6
7	MELGAR (INF)	5	1	0	4	6	13	- 7	3
8	VILLADIEGO	4	0	1	3	6	23	- 17	1
9	LERMA	5	0	1	4	7	26	- 19	1

CATEGORIA JUVENIL

	EQUIPO	PJ	G	E	P	GF	GC	DG	PUNTOS
1	DEMANDA-TIRON A	3	3	0	0	14	1	+ 13	9
2	DEMANDA-TIRON B	4	3	0	1	20	8	+ 12	9
3	VILLADIEGO	5	3	0	2	18	8	+ 10	9
4	BRIVIESCA	5	3	0	2	19	15	+ 4	9
5	HUERTA	4	1	0	3	14	21	- 7	3
6	LERMA	5	0	0	5	6	38	- 32	0