



SOCIOS INSTITUCIONALES



Avda. Burgos 8A - 9º
28036 Madrid
Tel. 913 832 050
Fax. 913 027 431
www.feb.es

REGLAS LIGA Jr NBA - FEB

A todos los efectos se aplicarán las Reglas de Juego editadas por la FBCyL a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

- TIEMPO:** El encuentro se dividirá en dos periodos de 10 minutos, los cuales se jugarán a reloj corrido, excepto **el último minuto** de cada periodo. Dejando 2 minutos de descanso entre periodos.
En caso de tiempo extra, se jugará una muerte súbita a **tiros libres**. Las 5 jugadoras en pista al término del tiempo reglamentario, tirarán un tiro libre cada una de forma alterna con el equipo contrario. De persistir el empate, será una jugadora de banquillo de cada equipo, las que intenten desempatar.
En los tiempos muertos se parará el reloj.
Se aplicará la regla de 8" para pasar el campo defensivo.
- JUGADORES/AS:** Cada Equipo deberá llevar un mínimo de **8** y un máximo de **15** jugadoras. En acta se permite un máximo de **15** jugadoras por partido. Con menos de 8 jugadoras el árbitro deberá reflejarlo en el acta. Si el equipo contrario lo estima oportuno, podrá firmar bajo protesta al término del partido dando como resultado 20-0 en contra del equipo que no cumplía la norma. Si no se firmara, constará el resultado producido en el encuentro.
Todas las jugadoras inscritas en el acta deben jugar.
- TIEMPOS MUERTOS:** Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto en cada periodo. Los tiempos muertos registrados no utilizados, no podrán trasladarse al segundo periodo. El equipo que recibe canasta podrá disponer de tiempo muerto.
- SUSTITUCIONES:** Se permiten cambios en cualquier momento del partido siempre y cuando el árbitro lo autorice.
- BONUS:** Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.
- NORMA PARA DINAMIZAR EL JUEGO:** El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto.
- LÍNEA DE TRES:** Se implanta la línea de tres puntos, que coincide con el tiro libre. Es un rectángulo a 4 metros del aro.
- DEFENSA ILEGAL:** Está totalmente prohibido la realización de cualquier tipo de defensa zonal, presionante o no, considerándose defensa ilegal. Por lo tanto, **SE PERMITE la defensa en todo el campo individual**. La defensa ilegal se sancionará con dos tiros libres y posesión (se anotará en el acta en el lugar destinado al efecto. **NO** acumula falta técnicas).
- DEFENSA PRESIONANTE:** Está permitido presionar en todo el campo en defensa individual. Se prohíbe esta norma al equipo que va ganando por una diferencia de 20 puntos o más.
- CIERRE DE ACTA:** Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los puntos.

SOCIOS PATROCINADORES



PATROCINADOR TÉCNICO OFICIAL



MEDIA PARTNER



PATROCINADORES OFICIALES



PROVEEDORES OFICIALES

